

## **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA PT HASTIKA TELEKOMUNIKASI KENCANA**

**Ega Shela Marsiani**

Program Studi Teknik Informatika, Universitas Indraprasta PGRI  
egashela@gmail.com

*Submitted April 22, 2021; Revised November 27, 2021; Accepted November 28, 2021*

### **Abstrak**

Perancangan Sistem Informasi Penjualan ini dibuat dengan tujuan memudahkan instansi dalam melakukan transaksi jual beli dalam jumlah besar atau bisa juga disebut dengan grosir sampai nantinya akan tercetak bukti transaksi berupa nota. Metode yang digunakan pada penelitian ini melalui pendekatan wawancara dan studi pustaka dengan instansi terkait yaitu PT. Hastika Telekomunikasi Kencana Tebet Jakarta. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi yang dapat membantu memudahkan PT. Hastika dalam pembuatan bukti pembayaran dan berbagai transaksi jual beli, serta keamanan data lebih terjamin .

**Kata Kunci :** Rancang Bangun, Sistem Informasi Penjualan, nota

### **Abstract**

*This Sales Information System Design is created with the aim of easing agency's buying and selling transactions in large quantities often called wholesalers until the proof of transaction in the form of receipts are printed. The methods used in this research are an interview approach and a literature study in the related agency, namely PT. Hastika Telekomunikasi Kencana Tebet Jakarta. The result of this research is an application that can help PT. Hastika Telekomunikasi Kencana in making the proof of payment and of various buying and selling transactions and in providing more guaranteed data security*

**Keywords:** Design, Selling Information System, Receipt

## **1. PENDAHULUAN**

Pada masa sekarang ini untuk menghadapi persaingan global, perusahaan-perusahaan sangat membutuhkan peranan komputer dalam mengambil suatu keputusan untuk menyelesaikan masalah yang ada berdasarkan pada informasi yang tepat sasaran. Sehingga, dibutuhkan suatu teknologi informasi yang mumpuni serta dapat dipertanggung jawabkan dalam menghimpun segala informasi yang diperlukan oleh perusahaan demi kemajuan perusahaan tersebut. Sebagaimana kita ketahui bahwa *performance* perusahaan antara lain dapat dilihat dari hasil analisa kinerja perusahaan dalam kurun waktu beberapa tahun. Adapun kinerja perusahaan pada umumnya dapat dinilai

dengan melakukan analisa atas beberapa jumlah faktur penjualan (*invoice*) yang diperoleh perusahaan tersebut selama melakukan proses transaksi jual beli. PT. Hastika Telekomunikasi Kencana adalah salah satu *Dealer Resmi* Telkomsel yang melayani penjualan product-product Telkomsel berupa Perdana, Voucher, dan Pulsa Elektronik M Kios kepada *Sub Dealer* ataupun *Reseller*, dimana *Sub Dealer* ataupun *Reseller* tersebut akan mendistribusikan kembali kepada para konsumen dan pelanggan Telkomsel. Saat ini sistem penjualan Perdana dan Voucher, yang ada pada PT. Hastika Telekomunikasi Kencana masih menggunakan *Microsoft Word* dan *Microsoft Excel*. Selain itu hampir semua data-data tidak disimpan dalam komputer melainkan disimpan

dalam berkas-berkas dilemari penyimpanan. Hal ini tentu saja menyebabkan pengolahan data-data laporan penjualan menjadi kurang optimal serta dalam hal pembuatan dan pencarian data menjadi semakin sulit.

Dengan demikian untuk mempercepat dan mempermudah aktifitas penjualan dan pengolahan data PT. Hastika Telekomunikasi Kencana diperlukan sebuah sistem penjualan dan penyimpanan data yang baik. Data adalah sesuatu yang belum mempunyai arti bagi penerimanya dan masih memerlukan adanya suatu pengolahan [1]. Berdasarkan jenis, data terbagi dua, yaitu [2]: Data Kuantitatif yaitu data yang terbentuk angka atau bilangan. Sesuai dengan bentuknya, data kuantitatif dapat diolah atau dianalisis menggunakan teknik perhitungan matematik atau statistika. Data Kualitatif yaitu data yang berbentuk kata-kata, bukan dalam bentuk angka. Data kuantitatif diperoleh melalui berbagai wawancara, analisis dokumen, atau observasi [2].

Dari permasalahan tersebut dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat merekap data penjualan secara efektif dan efisien. Arti dari aplikasi itu sendiri adalah suatu *subclass software* komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer secara langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan oleh *user* [3]. Sedangkan media penyimpanan menggunakan *MySQL (My Structured Query Language)* yang berarti penyimpanan data yang fleksibel dan cepat aksesnya sangat dibutuhkan dalam sebuah website yang interaktif dan dinamis [4]. Untuk mewujudkan aplikasi yang diharapkan peneliti menggunakan software *Netbeans* yaitu merupakan sebuah aplikasi *Integrated Development Environment (IDE)* yang berbasis *java* dari *Sun Microsystem* yang berjalan diatas *swing* dan banyak digunakan sekarang sebagai

*editor* untuk berbagai bahasa pemrograman [5].

Tujuan dari penelitian ini sebagai dasar penyelesaian masalah dan solusi pemecahan masalah maka dibutuhkan suatu aplikasi pemrograman untuk aktifitas penjualan serta pembuatan laporan secara otomatis. Aplikasi ini dapat digunakan untuk mewujudkan suatu pengolahan data yang sistematis yang tentunya semakin maju sarana dan prasaranya selain itu digunakan juga untuk menunjang kegiatan operasional di PT. Hastika Telekomunikasi Kencana.

Manfaat dari penelitian ini adalah diharapkan dapat membantu PT. Hastika Telekomunikasi Kencana dalam pengolahan data sehingga tercapainya sistem informasi penjualan yang efektif dan efisien. Sistem adalah suatu himpunan dari berbagai bagian atau elemen, yang saling berhubungan secara terorganisasi berdasar fungsi - fungsinya, menjadi satu kesatuan [9], sedangkan menurut JMII sistem didefinisikan sebagai sekumpulan prosedur yang saling berkaitan dan saling terhubung untuk melakukan suatu tugas bersama-sama. Secara garis besar, sebuah sistem informasi terdiri atas tiga komponen utama. Ketiga komponen tersebut mencakup *software*, *hardware*, dan *brainware*. Ketiga komponen ini saling berkaitan satu sama lain [10].

## 2. METODE PENELITIAN

Penulis menggunakan metode penelitian *Research and Development* yaitu adalah suatu proses pengembangan studi kasus yang dilakukan dengan melakukan rangkaian penelitian yang menggunakan berbagai metode dalam suatu siklus yang melewati berbagai tahapan [4].

Metode tersebut diambil untuk menghasilkan informasi dan data yang diperlukan.

### Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang penulis gunakan untuk mengumpulkan data serta informasi yang sangat mendukung untuk penyempurnaan hasil dari penelitian ini antara lain:

a. Studi Kepustakaan

Pengumpulan data dan informasi berupa kutipan buku, artikel, laporan, serta bahan-bahan lain yang berkaitan dengan penelitian ini. Dari bahan-bahan tersebut diambil beberapa teori yang dapat dijadikan pokok utama untuk menganalisa masalah yang ditemukan dalam penelitian dan digunakan untuk menyelesaikan masalah tersebut.

b. Studi Lapangan

Studi lapangan dilakukan dengan melihat langsung penerapan sistem informasi Penjualan pada PT.Hastika.

c. Menarik Kesimpulan

- 1) Apakah fungsi yang terdapat pada aplikasi penjualan PT.Hastika sudah dapat berfungsi sesuai tujuan.
- 2) Apakah sistem yang dibuat sudah dapat memenuhi kebutuhan untuk suatu proses pekerjaan yang berkenaan dengan sistem penjualan.

Hardware yang digunakan adalah 1 buah laptop dan software yang digunakan *Neatbeans* dan *Xampp*.

XAMPP merupakan “Singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), *Apache*, *MySQL*, *PHP*, *Perl*, XAMPP adalah *tools* yang menyediakan paket perangkat lunak dalam satu buah paket. Dalam paket XAMPP sudah terdapat *Apache (webservice)*, *MySQL (database)*, *PHP (server side script)*, *perl*, *FTP server*, *PHP MyAdmin*” [5].

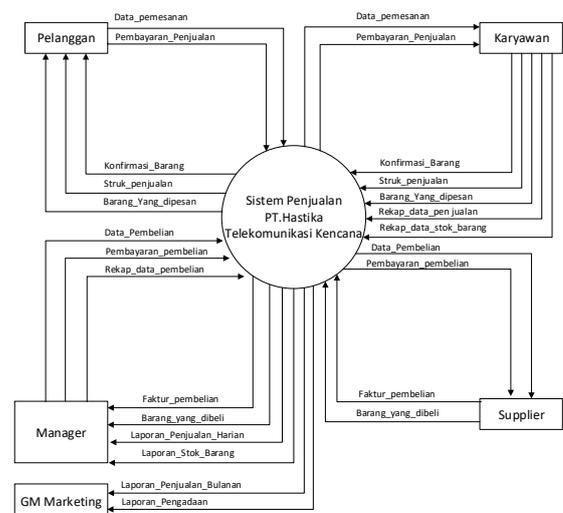
### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Data Flow Diagram adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi yang

diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan dan keluaran [7].

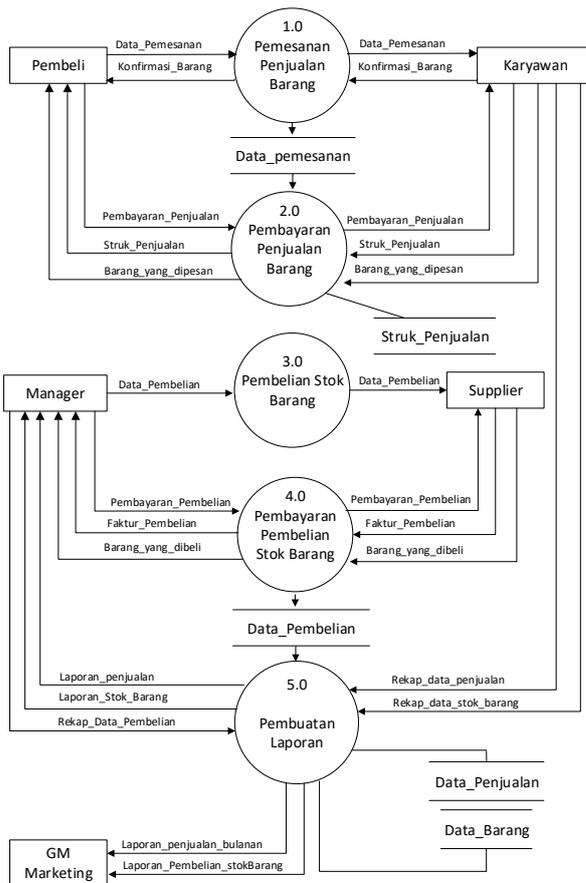
Pada gambar diagram dibawah ini dapat kita ketahui alur aplikasi yang akan kita buat, serta apa saja database yang ada pada aplikasi tersebut.

Terdapat dua diagram yang menjelaskan alur pelanggan melakukan pemesanan hingga akhirnya mendapat nota untuk melanjutkan ke proses pembayaran.



Sumber : Dokumen Pribadi, 2021

Gambar 1. DFD Konteks

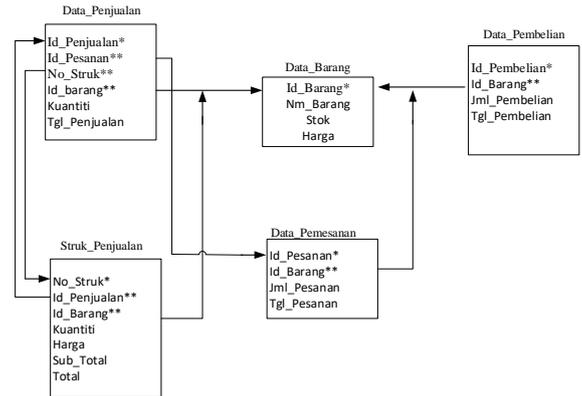


Sumber : Dokumen Pribadi, 2021

**Gambar 2. Diagram Nol**

Pada Gambar 2 . Diagram Nol dijelaskan secara lengkap karyawan menerima pesanan kemudian karyawan input data pesanan pada sistem, selanjutnya sistem akan menyimpan pada database yang tersedia.

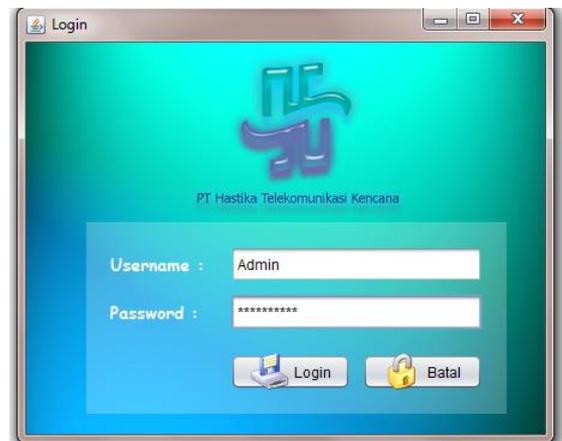
Dalam proses penyimpanan dibutuhkan database, dalam database tersebut ada yang kita kenal sebagai normalisasi dimana normalisasi merupakan sebuah proses untuk mengelompokkan elemen-elemen data menjadi tabel-tabel yang menunjukkan entitas dari masing-masing relasinya [7].



Sumber : Dokumen Pribadi, 2021

**Gambar 3. Normalisasi**

Tampilan layar antarmuka pada aplikasi keuangan siswa seperti dibawah ini :



Sumber : Dokumen Pribadi, 2021

**Gambar 4. Tampilan Login**

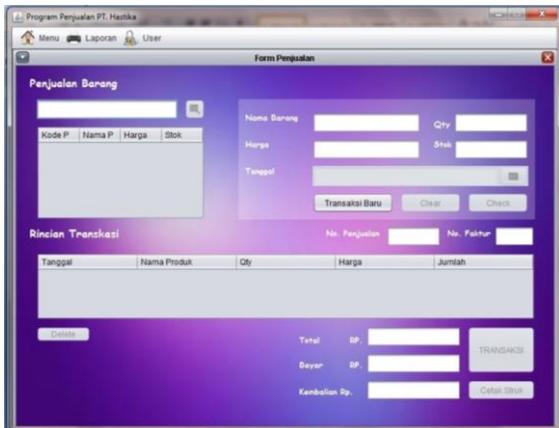
Pada *form login* ini kita diharuskan untuk memasukkan *username* dan *password* agar dapat masuk ke aplikasi.



Sumber : Dokumen Pribadi, 2021

**Gambar 5. Tampilan Menu Utama**

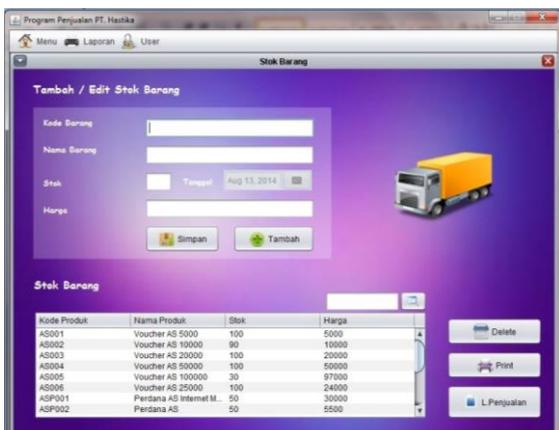
Layar diatas menampilkan tampilan menu utama Sistem Informasi Penjualan PT.Hastika, pada menu utama tersedia berbagai pilihan menu.



Sumber : Dokumen Pribadi, 2021

**Gambar 6. Tampilan Form Penjualan**

Pada *form* penjualan ini user dapat meng-*input* rincian nama serta harga barang yang nantinya akan diproses secara detail.



Sumber : Dokumen Pribadi, 2021

**Gambar 7. Tampilan Form Stok Barang**

Pada *form* ini admin akan memantau ketersediaan stok barang, juga terdapat opsi ubah yang ditujukan untuk mengubah data apabila ada kekeliruan dalam peng-*input*-an data.

PT Hastika Telekomunikasi kencana 15 August 2014  
 Jl. Tebet Barat IV No. 20 Gedung Sasendo  
 Blok A6-B Tebet, Jakarta Selatan  
 Email : hastika@gmail.com  
 No Tlp : (021) 8730899

Nama Barang	Qty	Harga	Jumlah
<b>No Struk : 10030</b>			
Voucher AS 20000	10	20000	200000
Voucher AS 10000	20	10000	200000
Perdana AS	20	5500	110000
Perdana AS Aloha	10	10500	105000
Kasir . 15/08/2014			<b>Total : 615000</b>

( )

\*Periksa Kembali Barang yang anda beli sebelum meninggalkan Tempat.. Page 1 of 1

Sumber : Dokumen Pribadi, 2021

**Gambar 8. Tampilan Struk Penjualan**

Ini adalah Struk Penjualan yang memberikan rincian biaya transaksi pembayaran yang telah dilakukan.

**Laporan Penjualan Harian** JL.Tebet Barat IV No. 20  
Gedung Sasendo JAKSEL  
Email : hastika@gmail.com  
No Tlp : (021)88989888  
 PT. Hastika Telekomunikasi kencana

**15 August 2014**

Tanggal	Nama Barang	Qty	Harga	Jumlah
<b>ID : 130</b>				
15 August 2014	Voucher AS 20000	10	20000	200000
15 August 2014	Voucher AS 10000	20	10000	200000
15 August 2014	Perdana AS	20	5500	110000
15 August 2014	Perdana AS Aloha	10	10500	105000
				<b>Total : 615000</b>

Sumber : Dokumen Pribadi, 2021

**Gambar 9. Tampilan Laporan Penjualan Harian**

Pada laporan ini tercantum barang apa saja yang dijual pada hari ini beserta jumlah barang dan harganya.



Kode Barang	Nama Barang	Stok	Harga
AS001	Voucher AS 5000	100	5000
AS002	Voucher AS 10000	70	10000
AS003	Voucher AS 20000	90	20000
AS004	Voucher AS 50000	100	50000
AS005	Voucher AS 100000	30	97000
AS006	Voucher AS 25000	100	24000
ASP001	Perdana AS Internet Murah	50	30000
ASP002	Perdana AS	30	5500
ASP003	Perdana AS Aloha	80	10500
S001	Voucher Simpati 5000	20	5000
S002	Voucher Simpati 10000	20	10000
S003	Voucher Simpati 25000	40	25000
S004	Voucher Simpati 50000	100	50000
S005	Voucher Simpati 100000	50	100000
SP001	Perdana Simpati Groovy	100	5000
SP002	Perdana Simpati	40	2500

Sumber : Dokumen Pribadi, 2021

**Gambar 10. Tampilan Laporan Stok Barang**

Pada laporan ini ditampilkan barang apa saja yang sudah terjual, sehingga memudahkan pengguna dalam pembuatan laporan.

#### 4. SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan mengenai rancang bangun sistem informasi penjualan di PT.Hastika Telekomunikasi Kencana, simpulan dari perancangan sistem aplikasi penjualan ini adalah data disimpan di *database* komputer sehingga keamanan data lebih terjamin. Proses pencarian data dan pembuatan laporan dapat dilakukan dengan lebih cepat dan akurat. Pengolahan data lebih efektif dan efisien sehingga pelayanan dapat lebih optimal. Kemungkinan terjadi kesalahan perhitungan saat transaksi menjadi lebih kecil.

#### DAFTAR PUSTAKA

[1] Iswandy, Eka. Sistem Penunjang Keputusan untuk Menentukan Penerimaan Dana Santunan Sosial Anak Negeri dan Penyalurannya bagi

Mahasiswa dan Pelajar Kurang Mampu di Negeri Barung Barung Balantai Timur, *Jurnal TEKNOIF*. Vol 3 no 2, 2015.

- [2] Wanda J.N. Tumbol., dan Agus T. Poputra. Analisis Dengan Menggunakan informasi Akuntansi Diferensial Dalam Pengambilan Keputusan Membeli Atau Membuat Sendiri Bakso Pada Bakso Pasuruan. *Jurnal EMBA*, Vol.2 No.2, 2014
- [3] Madcoms, *Kupas Tuntas Adobe Dreamweaver CS5 Dengan Pemrograman PHP & MySQL*. Yogyakarta: Andi, 2010.
- [4] Nofriadi, *Java Fundamental Dengan Netbeans 8.0.2*. Yogyakarta: DeePublish.2018
- [5] M. A. & M. Asrori, "Metodologi dan Aplikasi Riset Pendidikan," *Jakarta PT Bumi Aksara*, 2014.
- [6] Prasetio, A., *Tip & Trik menjadi MASTER PHP.*, Jakarta Selatan: Mediakita, 2011
- [7] R. Sukanto and M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika, 2014.
- [8] Fathansyah, *Basis Data*. Bandung: Informatika, 2012.
- [9] Hartono. *Sistem Informasi Manajemen Berbasis Komputer*. Jakarta : PT Rineka Cipta, 2013.
- [10] Pratama, I.A. *Sistem informasi dan Implementasinya*. Bandung: Informatika Bandung, 2014