

Instrumen *Self Image*

A. Pendahuluan

Instrumen ini berisi tentang *Self Image* pada peserta didik. *Self Image* merupakan bagaimana cara individu melihat dirinya sendiri dan bagaimana gambaran tentang dirinya berdasarkan penilaian orang lain. Tujuan dari instrumen ini yaitu untuk melihat bagaimana *Self Image* yang dimiliki oleh peserta didik.

B. Identitas

Nama :
Tempat dan Tanggal lahir :
Kelas :
Jenis Kelamin :

C. Petunjuk

1. Instrumen ini berisi 25 butir pernyataan yang berkaitan dengan *Self Image*.
2. Anda cukup memilih salah satu opsi pilihan dengan menceklis (√) pada kolom YA atau TIDAK.
3. Tidak ada jawaban benar atau salah.
4. Isilah sesuai dengan kondisi yang ada pada diri anda.
5. Semua informasi jawaban yang anda berikan akan dirahasiakan.

D. Instrumen

No.	Pernyataan	Pilihan Jawaban	
		YA	TIDAK
1.	Saya nyaman dengan pakaian yang dipakai.		
2.	Saya berpikir olahraga itu hanya untuk orang yang sedang diet.		
3.	Saya menerima bentuk tubuh gemuk/kurus.		
4.	Saya berpikir gerakan dalam tarian itu membosankan.		

5.	Saya bersyukur dengan bentuk wajah yang dimiliki.		
6.	Saya tertarik untuk belajar seni dan musik.		
7.	Saya <i>insecure</i> dengan postur tubuh yang dimiliki.		
8.	Saya berusaha untuk menambah/mengurangi berat badan.		
9.	Saya senang mencari informasi tentang kegiatan yang berhubungan dengan mekanik dan game.		
10.	Saya berusaha mengubah bentuk wajah yang dimiliki.		
11.	Saya memiliki banyak teman.		
12.	Saya gugup ketika memulai pembicaraan dengan orang lain.		
13.	Saya lebih menyukai kesendirian.		
14.	Saya merasa terisolasi di lingkungan sekitar.		
15.	Saya mampu memulai pembicaraan dengan orang lain.		
16.	Saya suka menyindir/menyinggung orang lain.		
17.	Saya tidak mencari kesalahan orang lain ketika mengalami kesulitan.		
18.	Saya berpikir mengerjakan tugas itu hanya untuk mendapatkan pujian dari orang lain.		
19.	Saya merasa keberhasilan berasal dari kemampuan diri.		
20.	Saya tidak menyalahkan diri ketika menghadapi kegagalan.		
21.	Saya merasa kesulitan yang dialami berasal dari orang lain.		
22.	Saya berpikir mengerjakan tugas adalah untuk kepentingan diri sendiri, meskipun orang lain menilai itu tidak penting.		
23.	Saya merasa kegagalan berasal dari dalam diri.		
24.	Saya percaya diri ketika berpakaian sesuai keinginan sendiri.		

25.	Saya berpikir mencari informasi tentang kegiatan yang berhubungan dengan mekanik dan game hanya membuang waktu.		
-----	---	--	--

Jakarta,.....2024

Responden Penelitian

(.....)