

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI HASIL PENILAIAN SISWA DI SMP NEGERI 96 JAKARTA BERBASIS WEB

EEN JUHRIAH

eenjuhriah@yahoo.co.id

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Matematika dan IPA

Universitas Indraprasta PGRI

Jl. Nangka no. 58, Tanjung Barat, Jagakarsa Jakarta, Indonesia

Abstrak. Dalam era teknologi seperti sekarang ini, komputer bukanlah merupakan suatu alat yang asing lagi bagi manusia. Salah satu kegunaan komputer adalah sebagai alat untuk mengolah data, atau yang lebih kita kenal dengan database. Database merupakan kumpulan data-data yang tersimpan dalam suatu kumpulan yang dapat diubah, ditambah atau dihapus sesuai dengan keinginan user dalam hitungan detik tanpa harus mencari secara manual yang dapat membutuhkan waktu yang cukup lama. Dalam penelitian ini penulis mengumpulkan data – data pengumpulan dan analisis data dalam waktu yang bersamaan. Selama penelitian penulis menemukan bahwa pada SMP N 96 Jakarta belum memiliki sistem pengolahan nilai yang terkomputerisasi sehingga dapat membantu guru dan staff kurikulum menjadi lebih efisien. Hal ini dikarenakan kurangnya sumber daya manusia yang paham sistem informasi mengumpulkan data – data yang diperlukan untuk mengelola nilai ulangan umum pada siswa SMP N 96. Selain itu penulis berharap para pembaca dapat memahami dalam penggunaan suatu aplikasi khususnya sistem kearsipan. Metode penelitian adalah metode grounded (grounded search) yaitu suatu metode penelitian berdasarkan pada fakta dan menggunakan menetapkan konsep, membuktikan teori, mengembangkan teori. Kesimpulan bahwa SMP 96 Jakarta memerlukan suatu sistem yang terkomputerisasi, sehingga dapat membantu proses pengolahan nilai dan data secara cepat. Penulis mencoba membuat suatu sistem pengolahan nilai dengan PHP My SQL.

Kata Kunci: grounded search, nilai, php, msql

Abstract. In today's technological era, the computer is not a tool that is familiar to humans. One uses the computer as a tool to process the data, or more familiar with databases. The database is a collection of data that is stored in a collection that can be changed, added or deleted in accordance with the wishes of the user in a matter of seconds without having to search for it manually which can take quite a long time. In this study the authors collected data - the data collection and data analysis at the same time. During the study the authors found that the SMP N 96 Jakarta do not have a computerized processing system value that can help teachers and curriculum staff to be more efficient. This is due to the lack of human resources that understand information systems collect data - the data that is needed to manage the value of general tests on students of SMP N 96. Moreover, the authors hope that the reader can understand the use of a particular application filing system. The research method is a method of grounded (grounded search) is a research method based on using a set of facts and concepts, proving the theory, developed the theory. Conclusion that SMP 96 Jakarta requires a computerized system, so it can help the process of data processing and value quickly. The author tries to make a processing system value with PHP My SQL.

Keywords: grounded search, nilai, php, msql.

PENDAHULUAN

Pada zaman sekarang kemajuan teknologi sangatlah pesat, perkembangannya semakin hari semakin meningkat dan persaingan menjadi ketat pula. Kemajuan teknologi pastinya juga bersentuhan dengan komputer. Komputer merupakan sarana komunikasi yang sangat dibutuhkan bagi setiap manusia di muka bumi ini. Hal ini dikarenakan manfaat yang diperoleh jauh lebih besar dibandingkan dengan komponen atau alat lainnya. Komputer juga dapat memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Komputer juga dapat mengurangi potensi terjadinya kesalahan pengolahan data dibanding pengolahan data secara manual, tapi tentunya semua ini tergantung dari kualitas sumber daya manusia yang mengoperasikan komputer. Hanya saja penggunaan komputer ini dalam beberapa bidang, pengolahan datanya terkadang masih menggunakan aplikasi yang sederhana dan kurang kompleks sehingga dapat menyebabkan data yang dihasilkan kurang akurat dan efisien.

Dalam era teknologi seperti sekarang ini, komputer bukanlah merupakan suatu alat yang asing lagi bagi manusia. Komputer bahkan telah menjadi suatu alat vital dalam kehidupan sehari-hari manusia. Perkembangannya bahkan sudah sangat luar biasa. Komputer yang pada awal penciptaannya hanyalah merupakan suatu alat untuk membantu proses perhitungan agar lebih cepat dan akurat, kini bahkan telah bisa mengerjakan hampir semua kebutuhan manusia akan informasi.

Salah satu kegunaan komputer adalah sebagai alat untuk mengolah data, atau yang lebih kita kenal dengan database. Database merupakan kumpulan data-data yang tersimpan dalam suatu kumpulan yang dapat diubah, ditambah atau dihapus sesuai dengan keinginan user dalam hitungan detik tanpa harus mencari secara manual yang dapat membutuhkan waktu yang cukup lama.

Informasi yang disampaikan melalui website SMP NEGERI 96 yang digunakan pada saat ini, masih dianggap kurang menyampaikan seluruh aspek-aspek yang menyangkut sekolah ini. Sebagai contoh, apabila seseorang ingin mengetahui hasil dari nilai nilai pekerjaan rumah, tugas, ujian tengah semester, ujian akhir semester. Maka harus berhadapan langsung dengan guru yang bersangkutan

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan ini, peneliti mencoba mengembangkan sistem informasi yang telah ada dan dari hasil penelitian ini mengangkat judul **“Perancangan Sistem Informasi Hasil Penilaian Siswa Pada SMP Negeri 96 Dengan Berbasis Web”**

TINJAUAN PUSTAKA

Pengertian Sistem

Menurut ^(McLeod, 2004:243) sistem adalah sekelompok elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan. Selain itu sistem juga dapat diartikan sebagai suatu kesatuan utuh yang terdiri dari beberapa bagian yang saling berhubungan dan berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu ^(Wahyono, 2004:49). Dari sekian banyaknya arti dari kata sistem, kita akan mengambil pengertian bahwa sistem adalah sekumpulan elemen yang saling berkaitan dan saling mempengaruhi dalam melakukan kegiatan bersama untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

Informasi

Informasi adalah data yang telah di olah menjadi bentuk yang lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian yang nyata yang digunakan untuk pengambilan keputusan. Sistem informasi menerima masukan data dan instruksi, mengolah data tersebut sesuai instruksi dan mengeluarkan hasilnya. Model data sistem

yaitu masukan, pengolahan dan keluaran adalah cocok bagi kasus pengolahan sistem informasi yang paling sederhana dimana semua masukan tiba pada saat bersamaan.

Sistem Informasi

Menurut pendapat James B. Brower dan kawan-kawan dalam bukunya *Computer Oriented Accounting Information System*, maka sistem penghasil informasi atau yang dikenal dengan nama sistem informasi, memiliki pengertian sebagai berikut: Sistem informasi adalah suatu cara tertentu untuk menyediakan informasi yang dibutuhkan oleh organisasi untuk beroperasi dengan cara yang sukses dan untuk organisasi bisnis dengan cara yang menguntungkan. Sebuah sistem informasi merupakan kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer serta perangkat manusia yang akan mengelolah data menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak tersebut. Selain itu data juga memegang peranan yang penting dalam sistem informasi. Data yang akan dimasukkan dalam sebuah sistem informasi dapat berupa formulir-formulir, prosedur-prosedur dan bentuk data lainnya.

Sistem Pengolahan Data

Menurut ^(Nandang,2004:137) disingkat dengan EDP. Proses manipulasi dari data kedalam bentuk yang lebih bermakna berupa suatu informasi dengan menggunakan suatu alat elektronik, yaitu komputer. Istilah ini sudah mulai ditinggalkan karena umumnya saat ini data sudah diolah dengan menggunakan komputer. Disingkat dengan EDPS. Sistem pengolahan data menggunakan alat bantu komputer. Bahan, data, keterangan, catatan, fakta. Fakta, atau bagian dari fakta yang mengandung arti, proses sedang berlangsung, didalam bahasa ditulis dengan Elektronika. Elektronika adalah ilmu yang mempelajari alat.

Konsep Dasar Perancangan Sistem Pengertian DAD

DAD merupakan suatu model logika data suatu proses yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal data dan kemana tujuan data yang keluar dari sistem, dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut dan interaksi antara data yang tersimpan dan proses data yang dikenakan pada data tersebut.

Menganalisis Data dengan Kamus Data

Kamus data yang di kenal juga sebagai 'katalog sistem' menurut Mark Whitehorn dan Bill Marklyn dalam buku 'Seluk Beluk Database Relasional edisi kedua' (2003:236) merupakan penyimpanan terpusat dari informasi tentang database. Kamus ini berisi informasi tentang tabel-nomornya, namanya, *field* yang ada didalamnya, jenis data, *primary key*, indeks, join yang telah terbentuk diantara tabel itu (*foreign key*), integritas referensial, pembaharuan kaskade, penghapusan kaskade, dan lain-lain. Informasi ini, yang disimpan dalam kamus data, disebut 'meta-data'.

Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (*ERD*) adalah suatu model jaringan yang menggunakan susuna data yang disimpan dalam bentuk abstrak, jadi jelaslah ERD berbeda dengan DAD yang merupakan suatu model jaringan fungsi yang akan dilaksanakan oleh sistem, sedangkan ERD merupakan model jaringan data yang menekankan pada struktur-struktur data Realatioship Data.

Normalisasi

Normalisasi merupakan peralatan yang digunakan untuk melakukan proses pengelompokan data menjadikan tabel-tabel yang menunjukkan entitas dan relasinya. Tingkat Normalisasi Secara umum proses normalisasi dibagi menjadi tiga tahap, yaitu tahap tidak normal, normalisasi tahap 1, normalisasi tahap 2, normalisasi tahap 3. pada tahap ketiga biasanya sudah akan diperoleh tabel yang optimal..

METODE

Metode penelitian yang digunakan penulis adalah metode grounded (*grounded research*) yaitu suatu metode penelitian berdasarkan pada fakta dan menggunakan analisis perbandingan dengan tujuan mengadakan generalisasi empiris, menetapkan konsep, membuktikan teori, dalam waktu yang bersamaan.

Langkah-langkah pokok yang digunakan pada metode ini yaitu menentukan arah pengembangan yang ingin dicapai, mengumpulkan data atau informasi yang ada berdasarkan pada teorinya, menganalisis dan menjelaskan teori yang ditemukan.

Metode Pengumpulan Data

Dasar penelitian yang digunakan sebagai bahan untuk kelengkapan data dan informasi adalah:

1. Penelitian Kepustakaan (*library research*), yaitu pengumpulan data dengan cara membaca buku melalui literatur dan buku lain yang bersifat ilmiah yang ada hubungannya dengan materi pembahasan.
2. Penelitian laporan (*filed research*), yaitu dilakukan dengan cara mengumpulkan data secara langsung kepada objek penelitian yaitu pada kepala sekolah serta guru yang bersangkutan dengan penelitian.

Langkah–Langkah Pengembangan Sistem

Adapun langkah–langkah pengembangan sistem dalam penyusunan tugas akhir ini sebagai berikut:

Pengumpulan Data

Pengumpulan data dan informasi berfungsi sebagai masukan (*input*) untuk sistem dan untuk memperoleh data yang berhubungan dengan tugas akhir ini.

Analisa Sistem

Tujuan tahapan ini adalah untuk menganalisa sistem yang akan dibuat pada SMP Negeri 96 Jakarta Selatan agar dapat diintegrasikan dengan kebutuhan pengguna.

Perancangan Sistem

Perancangan sistem bertujuan untuk merancang sistem yang akan dibuat agar dapat diimplementasikan dengan kebutuhan pengguna.

Implementasi dan pengkodean

Implementasi atau pengkodean adalah proses menterjemahkan dokumen hasil desain menjadi baris-baris perintah bahasa pemrograman komputer. Semakin baik hasil analisis dan desain yang dilakukan, maka proses pengkodean ini akan lebih mudah dilakukan.

Pengujian

Pengujian adalah proses untuk memastikan apakah semua fungsi sistem bekerja dengan baik, dan mencari apakah masih ada kesalahan pada sistem. Pengujian sangat penting untuk dilakukan untuk menjamin kualitas *software*, dan juga menjadi peninjauan terakhir terhadap spesifikasi, desain dan pengkodean.

Mengambil Kesimpulan

- a. Apakah fungsi yang terdapat pada aplikasi sistem arsipan sudah dapat berfungsi sebagai mana yang dimaksud.

- b. Apakah aplikasi yang dibuat sudah dapat memenuhi kebutuhan untuk suatu proses sistem penilaian.

ANALISIS SISTEM BERJALAN

Proses Bisnis Sistem Berjalan di SMP Negeri 96 Jakarta

Berdasarkan hasil analisa terhadap sistem penilaian pada SMP Negeri 96 Jakarta. Ternyata sistem yang berjalan masih memerlukan pengembangan sistem serta penyempurnaan guna memaksimalkan pelayanan terhadap seluruh siswa SMP Negeri 96 Jakarta. Pada proses penilaian yang sudah berjalan di SMP Negeri 96 Jakarta pada penyimpanan data atau pengarsipan data sudah menggunakan aplikasi *Microsoft Word* dan *Excell*.

Aturan Bisnis Sistem Berjalan di SMP Negeri 96 Jakarta

Aturan sistem berjalan di SMP Negeri 96 Jakarta pada bagian pengolahan nilai raport siswa adalah sebagai berikut:

1. Setelah siswa belajar selama 3 bulan, maka di adakan ujian semester yang bertujuan untuk mengevaluasi beberapa persen yang dapat di serap siswa dari hasil mengajar guru.
2. Hasil ujian semester diserahkan kepada guru mata pelajaran masing-masing untuk dikoreksi, kemudian hasil koreksi tersebut berupa nilai di serahkan ke bagian pengolahan nilai untuk di buat laporan kepada sekolah dan orang tua siswa.
3. Bagian pengolahan nilai memproses dan membuat laporan, di sinilah yang sering mengalami kendala karena pemrosesaan masih menggunakan program microsoft office excel dan dikerjakan oleh satu tenaga ahli. Dan tingkat kesalahan sering terjadi karena untuk mengerjakan proses tersebut dibutuhkan tenaga kerja dan pikiran yang melelahkan dan kemungkinan besar karena kelelahan sehingga sering terjadi kesalahan.
4. Setelah pengolahan hasil belajar siswa selesai maka di buat laporan untuk kepala sekolah, guru bidang studi, wali kelas dan orang tua siswa
5. Proses penilaiaan yaitu penilaian dan pengembangan teknik penilaian, sistem pencatatan.

Analisa Masukan (input), Proses dan Keluaran (Output) Sistem Berjalan

1. Analisis Masukan (Input) sistem yang berjalan

Dokumen masukan adalah bentuk yang diperlukan dalam sistem pengelolaan nilai siswa kelas VIII SLTP Negeri 96 Jakarta. Dokumen masukan akan diolah sesuai dengan maksud dan tujuan sistem.

Analisis Permasalahan

Sistem yang sedang berjalan sudah menggunakan computer, namun penggunaan komputer disini hanya digunakan untuk penyimpanan saja, yakni dengan menggunakan program komputer Ms. Word, Ms. Excel saja. Sedangkan untuk proses penginputan nilai masih masih dilakukan secara manual.

Adapun permasalahan yang terdapat pada system berjalan ini sebagai berikut:

1. Tidak adanya rancangan sistem untuk mempercepat proses pengelolaan nilai siswa.
2. Dalam hal penyimpanan data – data nilai membutuhkan alat tulis yang banyak terutama buku, dan apabila terjadi kerusakan pada buku tersebut dan tidak ada back up data yang memadai dan bisa menyebabkan hilangnya data – data tersebut.

Alternatif Penyelesaian Masalah

Untuk mengatasi masalah, penulis mengajukan pembuatan sistem penilaian yang menggunakan program PHP dan MySQL. Sistem baru ini diharapkan dapat mempercepat proses penilaian ulangan umum serta menjadi solusi dalam mengatasi masalah tersebut, dibandingkan dengan sistem yang lama. Penulis memilih program PHP dan MySQL karena dengan menggunakan program PHP dan MySQL dapat mempermudah penggunaanya dalam menyelesaikan pekerjaan.

Berikut ini merupakan alasan mengapa penulis memilih untuk mengajukan sistem yang menggunakan program PHP dan MySQL, Dengan menggunakan sistem penilaian program PHP dan MySQL dalam pengolahan data dan penyajian informasi diharapkan dapat menghasilkan informasi yang lebih cepat, tepat waktu dan akurat dibandingkan dengan sistem sebelumnya.

RANCANGAN SISTEM YANG DIUSULKAN

Adapun aturan bisnis sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut:

1. Bagian kurikulum menerima data siswa dari wali kelas dan menginput seluruh data siswa tersebut pada menu input data siswa. Siswa dan wali kelas secara otomatis mendapatkan informasi dan memudahkan pencarian data siswa.
2. Bagian staff kurikulum menerima data pengajar dari guru yang bersangkutan dan menginput seluruh data guru tersebut pada menu input data.
3. Bagian kurikulum menerima rangkuman nilai ulangan umum dari guru bidang studi dan menginput nilai ulangan umum semester kedalam sistem komputersasi.

Rancangan Masukan (Input), Proses dan Keluaran

Dalam merancang sistem yang direkomendasikan terdapat beberapa langkah yang digunakan diantaranya rancangan masukan (input), proses dan keluaran:

1. Rancangan masukan

a. Data siswa

Nama masukan : Data siswa
Media : Komputer
Sumber : Siswa
Fungsi : Sebagai penyimpanan data siswa
Distribusi : Staff kurikulum
Periode : Pada waktu penerimaan siswa baru

b. Data guru

Nama masukan : Data Guru
Media : Komputer
Sumber : Guru
Fungsi : Menginput data guru
Distribusi : Staff kurikulum
Periode : Setiap penerimaan guru baru

c. Nilai uus

Nama masukan : Nilai uus
Sumber : Siswa
Fungsi : Penilaian pemahaman materi
Distribusi : Siswa dan wali kelas
Periode : Persemester

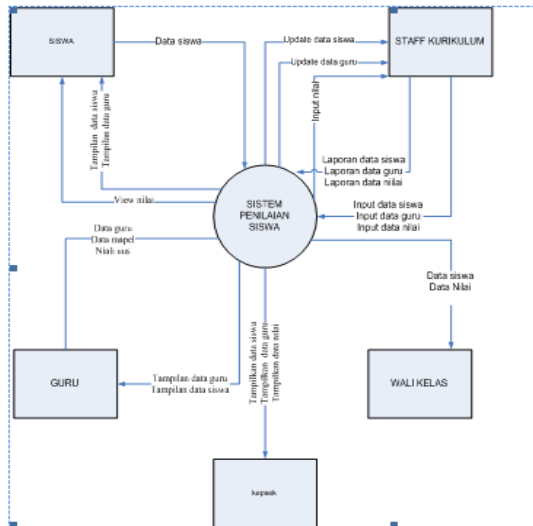
2. Rancangan keluaran

a. Nilai uus

Nama masukan : Nilai uus
Media : Komputer

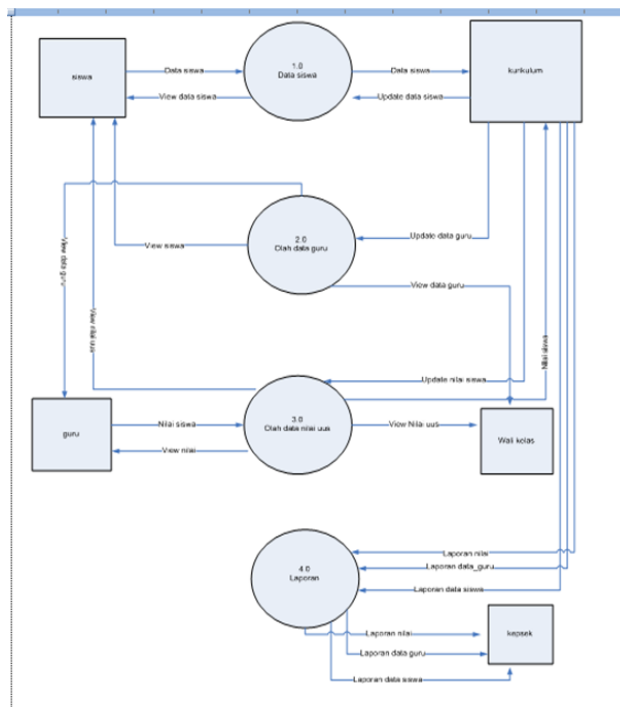
Sumber : Siswa
 Fungsi : Laporan nilai bayangan uus
 Distribusi : Wali kelas
 Periode : Persemester

**DAD Yang diusulkan
 Diagram konteks**



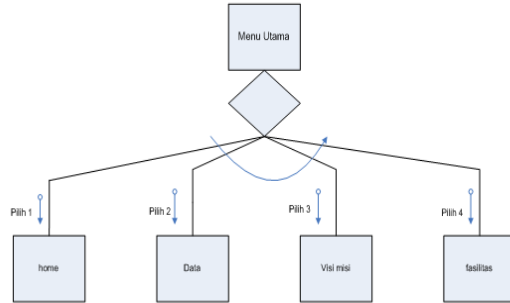
Gambar 1. Diagram Konteks

Diagram Nol



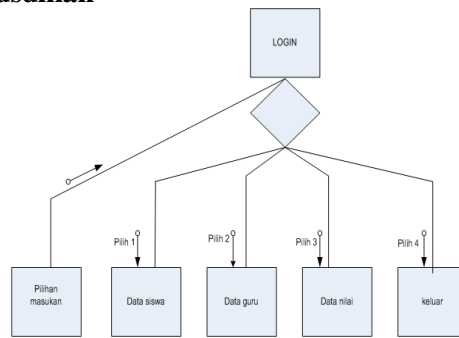
Gambar 2. Diagram Nol

Bagan Terstruktur Sistem yang Diusulkan



Gambar 3. Bagan Terstruktur Menu Utama

Bagan Log In yang Diusulkan



Gambar 4. Bagan Terstruktur Menu Login

Spesifikasi Modul Sistem Usulan

Spesifikasi modul menjelaskan modul-modul yang ada dalam aplikasi sistem.

1. Modul Main Utama

Mulai

Kerjakan pilihan

Pilihan = 1

Lihat Modul Profil

Pilihan = 2

Lihat Modul Data

Pilihan = 3

Lihat Modul Visi Misi

Pilihan = 4

Lihat Modul Fasilitas

Pilihan = 5

Lihat Modul About

2. Modul Login

Mulai

Kerjakan pilihan

Pilihan = 1

Kerjakan Modul Data Guru

Pilihan = 2

Kerjakan Modul Data Siswa

Pilihan = 3

Kerjakan Modul Data Nilai

Pilihan = 4

Keluar Program

3. Modul Input Data Guru

Mulai

Kerjakan model input data guru

Buka data guru

Input data guru

Simpan data guru

Selesai

4. Modul Update Data Guru

Mulai

Kerjakan modul update data guru

Buka data guru

Simpan data guru

Tutup update data guru

Selesai

5. Modul Search Data Guru

Mulai

- | | |
|---|---|
| <p>Kerjakan modul search data guru Cari data guru Jika tidak tersimpan Tidak Jika tersimpan Tampilan data guru Selesai</p> <p>6. Modul Input Data Siswa Mulai Kerjakan modul input data siswa Buka data siswa Input data siswa Simpan data siswa Tutup input data siswa Selesai</p> <p>7. Modul update data siswa Kerjakan modul update data siswa Buka data siswa Simpan data siswa Tutup update data siswa Selesai</p> <p>8. Modul Search Data siswa Mulai Kerjakan modul search data siswa Cari data siswa Jika tidak tersimpan Tampilan tidak ada</p> | <p>Jika tersimpan Tampilan data siswa Selesai</p> <p>9. Modul Input nilai uus Mulai Kerjakan model input nilai uus Buka data nilai uus Input data nilai uus Simpan data nilai uus Selesai</p> <p>10. Modul update nilai uus Mulai Kerjakan modul update nilai uus Buka data nilai uus Simpan data nilai uus Tutup update nilai uus selesai</p> <p>11. Modul Search nilai uus Mulai Kerjakan modul search nilai Cari data nilai uus Jika tidak tersimpan Tampilan tidak ada Jika tersimpan Tampilan data siswa Selesai</p> |
|---|---|

Rancangan Basis Data yang diusulkan

1. Rancangan Basis Data

a. Bentuk Unnormal

| | | |
|------------|-------------|------|
| *Nis | No | TIK |
| Nama_siswa | Kelas | PLKJ |
| Kelas | No_peserta | KETR |
| Gender | *Induk | |
| Alamat | Nama | |
| Email | seks | |
| Agama | Agama | |
| *Nip | Pkn | |
| Nama_guru | B.Indonesia | |
| Jabatan | B.Inggris | |
| Telepon | Mat | |
| Email | IPA | |
| Alamat | IPS | |
| | SBUD | |

Gambar 5. Bentuk Unnormal Spesifikasi File

Rancangan basis data dilakukan setelah pembuatan model data dan kamus data selesai. Rancangan basis data ini didasarkan kepada DAD (Diagram Aliran Data), ERD (Entity Relationship Diagram) dan Kamus Data yang sudah dibuat.

- 1) Nama tabel : Data Siswa
Fungsi : Untuk menampung data siswa
Primary Key: Nis

Tabel 1. Data Siswa

| No Field | Nama Field | Tipe | Panjang | Keterangan |
|----------|------------|---------|---------|------------|
| 1 | Nis | Varchar | 20 | Nis |
| 2 | Nama_siswa | Varchar | 50 | Nama_siswa |
| 3 | Kelas | Varchar | 20 | Kelas |
| 4 | Gender | varhar | 20 | Gender |
| 5 | Alamat | Varchar | 40 | Alamat |
| 6 | Email | Varchar | 30 | Email |
| 7 | Agama | Varchar | 40 | Agama |

- 2..) Nama tabel : Data guru
Fungsi : Untuk menampung data guru
Primary Key: Nip

Tabel 2. Data Guru

| No Field | Nama Field | Tipe | Panjang | Keterangan |
|----------|------------|---------|---------|------------|
| 1 | Nip | Int | 8 | Nip |
| 2 | Nama_guru | Varchar | 100 | Nama_guru |
| 3 | Jabatan | Varchar | 40 | Jabatan |
| 4 | Telephone | Varchar | 30 | telephone |
| 5 | Email | Varchar | 40 | Email |
| 6 | Alamat | Varchar | 100 | Alamat |

- 3.) Nama tabel : Data nilai uus
Fungsi : Untuk menampung nilai uus
Primary Key: No_induk

Tabel 3. Data Nilai UUS

| No Field | Nama Field | Tipe | Panjang | Keterangan |
|----------|-------------|---------|---------|--------------|
| 1 | No | Int | 10 | No |
| 2 | kelas | Varchar | 10 | kelas |
| 3 | No_peserta | Varchar | 50 | No_peserta |
| 4 | No_induk | Varchar | 30 | No_induk |
| 5 | usia | Varchar | 150 | usia |
| 6 | gender | Varchar | 50 | gender |
| 7. | Agama | Varchar | 50 | agama |
| 8. | Bljn | Varchar | 10 | Bljn |
| 9. | B.Indo | Varchar | 10 | b.indo |
| 10. | B.INGG | Varchar | 10 | b.ingg |
| 11. | Mat | Varchar | 10 | Mat |
| 12. | IPA | Varchar | 10 | IPA |
| 13. | IPS | Varchar | 10 | IPS |
| 14. | SBUD | Varchar | 10 | sbud |
| 15. | TIK | Varchar | 10 | tik |
| 16. | PLKJ | Varchar | 10 | plkj |
| 17. | KETRAMPILAN | varchar | 10 | keterampilan |

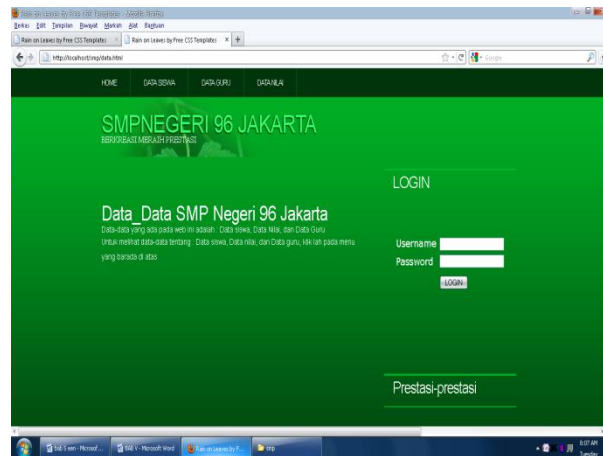
Rancangan Tampilan

a. Menu home

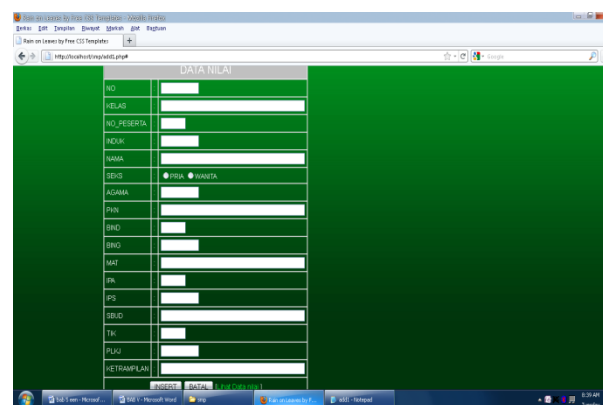
Tampilan Menu Home ini terdapat button-button yang berfungsi untuk menampilkan halaman web selanjutnya, sedangkan button Home digunakan untuk proses kembali ke menu awal.



Gambar 6. Menu Home



Gambar 7. Menu Data Siswa



Gambar 8. Menu Input Data Nilai

Spesifikasi Software

- Sistem operasi yang digunakan pada aplikasi ini adalah Windows XP SP3 karena merupakan sistem operasi yang umum digunakan oleh *user* dan dapat digunakan pada setiap komputer PC kompetible. Keuntungan yang didapat adalah mendukung sistem komputer, aplikasi yang digunakan dan mudah dalam pengoperasiannya.
- Program Aplikasi
Program aplikasi yang digunakan pada sistem aplikasi ini adalah XAMP 1.7.0 karena program aplikasi ini cukup sederhana dalam pengoperasiannya sehingga lebih mudah digunakan, selain itu aplikasi ini juga mendukung kebutuhan sistem.

PENUTUP

Simpulan

Berdasarkan uraian dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa hasil dari analisis yang berjalan di dapatkan permasalahan dalam hal pengolahan nilai serta pengolahan data seperti penyimpanan dan pencarian maupun pengupdetan yang kurang efektif dan membuang banyak waktu untuk hal tersebut. Dengan permasalahan yang ada penulis membuat suatu aplikasi pengolahan nilai ulangan umum dan data siswa SMP Negeri 96 Jakarta dengan menggunakan PHP dan MYSQL yang ditujukan baik untuk siswa, guru, walikelas serta user lain yang membutuhkan data secara cepat dan efisien seperti nilai maupun data tentang siswa, guru. Sistem ini pun dapat mempermudah bagi staff kurikulum maupun guru didalam mengelola nilai.

Saran

Berdasarkan kesimpulan-kesimpulan yang telah dikemukakan, dapat diajukan beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut antara lain:

1. Data-data atau dokumen-dokumen baik formal maupun nonformal tidak lagi tercerai berai, tetapi terbackup dalam satu file database yang dapat di akses jika diperlukan.
2. Permasalahan mengenai nilai siswa yang mungkin kehilangan nilai ulangan umum karena hal-hal yang tak terduga sudah dapat diatasi dengan mudah dan cepat dengan program terpadu ini.

DAFTAR PUSTAKA

- , 2003. **Pengenalan Sistem Informasi**. Andi, Yogyakarta.
- Abdul Kodir. 2003. **Pemograman Web Mencakup HTML, CSS, Java Script, PHP**. Andi. Yogyakarta.
- Agus Bahtiar. 2008. **PHP Script most wanted**. Andi. Yogyakarta.
- Bunafit Nugroho. 2009. **Membuat Web sendiri dengan PHP MySQL**. Mediakita, Yogyakarta.
- Firdaus. 2007. **7 Jam Belajar Interaktif Php & Mysql Dengan Dreamweaver**. PT.maxicom Palembang.
- Kristanto Andri. 2010. **Kupas Tuntas PHP dan MySql: 9 Jam Menguasai PHP dan MySql Dengan Mudah dan Cepat**. PT Cable Book, Klaten.
- Lukman Hakim. 2008. **Membongkar Trik Rahasia Para Master PHP**. Penerbit Lokomedia.
- Madcoms. 2005 – 2007. **Aplikasi Manajemen Database Pendidikan Berbasis Web dengan PHP & Mysql**. Andi. Yogyakarta.
- Sutaman S.Kom. 2003. **Membangun Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL**. PT Graha Ilmu, Yogyakarta.